

КОВЧЕГ ЗАВЕТА

КРАЕУГОЛЬНЫЙ КАМЕНЬ



Великая Справедливость – это Автономная Программа Бытия (АПБ), которая управляет Мирозданием. Её главная задача – сохранение справедливости. АПБ состоит из поощрения, прощения и наказания. Эта программа управляется существами, которые любят и поддерживают данное направление.

Чтобы меньше ошибаться, а тем более грешить, переживайте ситуации в соответствии с Изначальными Конами Мироздания, Центрами Порядка в нас. Когда учитываются все Каноны, мы приходим к правильным решениям, обретаем здравомыслие и могущество.

1. Кон индивидуальной формы жизни. Индивидуальный вкус вреда и пользы. *Не делай другому того, что сам себе не пожелаешь. Слепо копируя других, мы нарушаем первый Кон, а он самый главный.* Чтобы «возвысится» над всеми, найти своё подлинное предназначение, человек должен взять ответственность за то, чтобы «всё сделать лучше». Принцип «Быть» должен стать основным вектором духовного возрождения, а принцип «Иметь» отойти на второй план. Становление себя «мастером ступени» индивидуального развития приводит к возникновению конкуренции. Плата в конкуренции – это могущество, влияющее на судьбу мира.

2. Кон равновесия. Это справедливое распределение энергии ради её сохранения, ориентируясь на минимально возможный её расход и потерю. *Как аукнется, так и откликнется.* Человечество представляет собой единый организм бесконечного множества различного рода силовых и информационных полей. Поэтому если что-то где-то расходует, то тут же во времени всё восстанавливается через соучастные структуры и уровни. Не важно, что ты отбираешь или отдаёшь, но рано или поздно всё вернёшь или получишь обратно, и никуда не денешься.

3. Кон выбора. Никто не имеет права принуждать принимать сторону Творения или сторону сил деградации и разрушения. Этот выбор присутствует каждую секунду настоящего момента. Сделать правильный выбор между: либо ты поднимаешься выше, либо деградируешь до уровня животного – архи важно! От этого выбора зависит вся бесконечно долгая жизнь человека. Границы же вариантов выбора в этих двух основных направлениях всегда уменьшаются или увеличиваются в зависимости от кармы. Если носитель сознания живёт и действует в частоте Создателя, и выбор его всегда один и тот же, то со временем он превращается в полубога с большим разнообразием способностей и поэтому возможностями.

4. Кон защиты. Индивидуальное правило сохранения системы индивида. Протокол защиты рассматривает только вариант свой-чужой. Тот, кто нарушает четвёртый кон, тот его полностью оплачивает. *Тот, кто нарушил четвёртый кон, может быть полностью уничтожен тем, кому идёт нарушение: когда хотят убить, отравить, угрожают смертельным оружием моей семье, моему виду, моему миру.*

5. Кон меры. *Двое могут смотреть на одно и тоже, но видят по-разному.* Кон меры позволяет создавать собственные правила в собственных мирах, которые тоже имеют право на защиту четвёртым коном. Кон меры – это возможность оценивать миры между собой ради сохранения равновесия и справедливости при взаимодействии различных систем. Кон меры действует в рамках необходимого и достаточного. Но эти рамки с высокой точностью может отследить только тренированный и развитый разум.

6. Кон мира. *В чужой храм со своим уставом не лезь.* У каждого Мира свои правила. Только разобравшись с правилами коллектива можно ненавязчиво начинать внедрять свои. Мир и согласие с Творцом, постоянное следование его правилам человека освобождает. Такой человек становится по-настоящему хозяином своей жизни и судьбы. Такие люди каждой своей клеткой напрямую связаны с Творцом. Они осознают себя его частью. Для них не существует невозможного, им всё удаётся, и они почти не допускают ошибок.

7. Кон дозволения-здравомыслия. Здравомыслие – это проработанное идеально-правильное решение. Верный выбор из любого количества вариантов. Разрешение Творца взять на себя ответственность. С этой ответственностью уходить в собой созданную действительность. И прокладывать великую дорогу в истории всего мироздания, держа за руку Творца, как своего отца или мать. *Дозволение после здравомыслия – это свобода, которая даётся только Свыше.* Если воля человека и воля Творца совпадают, то всё легко решается. Создатель даёт не только добро, но и энергию. Можно, например, если разрешение получено, выстроить в своём сознании необходимый образ и просто передать его Создателю. Тогда Творец наполняет созданный человеком образ своей энергией.

БАВИЛОНСКАЯ БАШНЯ

Дорогой читатель мы с Вами находимся на верхушке гигантской Вавилонской Башни. Её краеугольный камень вы уже прочитали. Это древние знания, по которым устроено всё Бытие с момента возникновения нашего пространственно-временного глобального соучастия. Этим конам подчиняются все, включая самого Творца. Коны – это инструмент мироздания. Это необходимый порядок внутри хаоса. Не мир работает на коны, а коны на мир. Коны и законы Мироздания – это не одно и тоже, и нет того, что коны важнее законов или наоборот.

История строительства Вавилонской Башни и смешение языков друг с другом (*перевод данной книги на все языки мира*) рассказано в главе «Ной» книге «Бытия», а также в первой книге «Пятикнижия Моисея». Все истории из «Торы», «Ветхого Завета», «Пятикнижия» и «Корана» случаются в настоящем. Они считываются до сих пор путём вневременной связи с сегодняшнего Адама его бывшими и будущими реинкарнациями. Эти события записываются, распространяются и дублируются руками другого времени по клише сегодняшнего времени.

«Господом» (Господином) может быть каждый из нас, так как это слово обозначает «духовный наставник и ведущий многих».



Цитирую: «На всей земле был один язык, и одни и те же слова. Двинувшись с востока, они пришли на равнину в земле Сеннаар и поселились там. И они сказали друг другу: «Пойдём, сделаем кирпичи и обожжём их хорошенько». И у них был кирпич (*абзацы*) вместо камня и битум вместо раствора. И сказали они: «построим себе город и башню, высотой до небес, и сделаем себе имя; иначе мы будем рассеяны по лицу всей земли». Господь сошёл посмотреть город, которые построили люди. И сказал Господь: «вот, один народ, и один у всех язык; и это только начало того, что они будут делать. Ничто из того, что они собираются сделать, теперь не будет для них невозможным. Сойдём же и смешаем там язык их так, что один не поймёт речь другого (*квест*). И рассеял их Господь оттуда по всей земле, и они перестали строить город (*чат «Здоровая и счастливая семья» Иакова и Илиу*). Посему он и назван Вавилоном, потому что там смешал Господь язык всей земли; и оттуда рассеял их Господь по всей земле.»

Как ни странно, ключевые слова, прозвища из религиозных книг, записанных изначально на иврите или арабском, расшифровываются с помощью русского языка. Видимо это потому, что русский язык (язык арийцев с созвездия Орион) – это упрощённый галактический язык, где не хватает лишь долготы звучания гласных, как в санскрите. По звучанию и вибрации он отражает силу заряда слова, адекватность чувству и заложенному в слове смыслу всегда лучше, чем остальные языки мира.



Каждому центру «Вавилонской Башни» отвечает свой собственный позвонок (32 позвонка), свой собственный зуб (32 зуба) и соответственно часть тела. К основным 32ум частям тела относится: система 20ти пальцев, система семи частей тела, система пяти причастия: локти, колени и челюсть. В сумме это 96. Как раз столько же и основных центров. К ним относятся: 7 канонов, 7 центров диагностики времени, то есть судьбы (разум, ум и так далее), 7 центров души, 9 центров мастеров зла, 9 центров ошибок, 12 единичных центров, **24 цикла арканов сил** (их круговые диаграммы находятся во второй половине книги).

Возможно центров больше, но пока нами обнаружены лишь эти. Для более полного понимания тайны ключевых моментов Вавилонской Башни и связанных с ней религиозных театральных представлений предлагаю вам дорогой читатель спуститься на один ярус ниже: от верхнего краеугольного камня к двум скрижалям Моисея. Они находятся на уровне туманно-облачной непонятности и банальности, которые требуют достойных объяснений.

На самом деле заповедей не десять, а девять, но рядом с каждой ошибкой привязан центр похожего греха. Поэтому в общей сложности ошибок-грехов аж восемнадцать.

ОШИБКИ-ГРЕХИ ВЫБОВШИХ

Главная задача любого беса, ангела, чёрта, личного демона и так далее развить нас максимально. Но задача отличается от цели. Силы греха работают на то, чтобы нас уничтожить, так как места ограничены. Эти два принципа являются их задачей. Если хозяин тела успешно эволюционирует, то с ним и эволюционирует и его «команда». Тогда им становится не выгодно уничтожать хозяина. Однако дабы быстрее освободится от хозяина, если он не выдерживает ответственности, они его хитро губят. Они тоже подчиняются определённым правилам, рангам, ответственностям и уровням. Всем приходится бороться. У каждого своя эволюция, своя работа. Спасатели спасают, хранители хранят...

Существует три вида источника страданий: от Высших Сил, от других людей и от собственного ума. Ощущения всегда находятся лишь внутри наших скафандров (тел). Просто в скафандре отражается и весь остальной мир. Поэтому мы можем внутри себя почувствовать других людей и даже чувствовать ими (обмениваясь своими чувствами). Однако это для особо одарённых с наработанным чувством Целостности и Единства. В любом случае развитие ощущений начинается всегда, не выходя за границы собственной кожи!

В теле происходит сперва логическое разрешение программ: нолик, единичка, правда ложь, да, нет, принять, не принять. Внутри человека постоянно причудливо смешанно бьются истина и ложь за власть над духом и душой. В конечном итоге побеждает «ничто», а именно побеждает высокая готовность принять и измениться даже под противоположную, но с верным чувственным откликом, точку зрения. Тогда догадавшись, узнав, и, достигнув истины, можно утвердиться внутри истины, пребывать в ней, стать ей.

Ошибка – это потеря равновесия. Ошибки и грехи необходимы для эволюции, потому что на ошибках (*свои дороже, но и ценность выше*) можно научиться не ошибаться. Поэтому **Центры ошибок** (грехов) являются причиной боли и отвечают за обучение, как не ошибаться.

1. Центр Блуда (*область таза*) – это Антисмысл. Он обучает не блуждать в словах, в выборе, в выборе вещей. Блудить – это делать вещи, не имеющие смысла.

2. Центр Чревоугодия (*живот*) – это Антисмирение. Обучает нас соблюдать меру в потреблении. Кишечник – это Центр Очистки. **Почки** связаны с выделением. Что организму не нужно, всё вымывается. Если они болят, то обычно из-за ненужного страха, связанного со смертью. **Левая** из-за страха перед кармическим откатом ошибок прошлого. **Правая** болит из-за страха перед разрушением планов будущего.

3. Центры Ярости, Злобы и Свирепости – это Антивыворот. **Центр Ярости** – это центр солнечного сплетения, включая желудок и поджелудочную. Этот центр, как термоядерный синтез у солнышка, позволяет перерабатывать абсолютно любой вид энергии. В желудке происходит разложение пищи на составляющие. *Пропала еда – питайся водой; пропала вода – питайся светом; пропал свет – питайся тенью; пропала тень – питайся Хаосом; Хаос есть всегда. Всё это говорится, чтобы преодолеть страх перед отсутствием еды.* **Центр Злобы** (*печень*) касается вопросов, связанных с условиями, где тебе очень плохо. Это межвидовая агрессия, но не у всех она выражается одинаково. Злоба возникает часто при отсутствии выбора. Обучает как не злиться, не обижаться. *Как только разозлился, потерял концентрацию, потерял внимание, потерял силу, потерял жизнь.* **Центр Свирепости** (*желчь*) – это свирепый осуждающий агрессор.



4. Центр Жадности (*область груди, сердце*) – Антибескорыстие. Жадность блокирует рациональное использование ресурсов. Жадность обучает нас распределять собственное внимание. Мы часто излишне стремимся не только к деньгам, но и к звукам, формам вещей и так далее, что приводит к потере внимания на более эффективных планах. *Тот, кто в сердце своём жаждет обладать тем, что ему не принадлежит, и хотел бы взять это у хозяина без его ведома и согласия, вор.* Проблема с **грудью** связана с тонкими судьбоносными планами, где есть неприятие краха будущего из-за кажущейся нехватки внимания к себе. Такие мысли провоцируют обиды на близких. Если проблемы с **левой** частью груди, то обижаемся как жертва, а если с **правой**, то как агрессор.

5. Центр Зависимости (*горло*) – это Антисовесть. Зависимость от других характеров или привычек. Живём жизнями других. В этом случае мы перестаём слушать свой собственный характер, что разрушает наше собственное тело.

6. Центр Гордыни (нос) – это Антиздоровомыслие, Антидругое Мнение. Это или самомнение являются при переизбытке сил и / или могущества. От перегрузки собственной значимости мы перестаём слушать других и слушаем только себя. При этом непроработанная информация от других остаётся, накапливает плотность и всё больше давит на человека.

7. Центр Лени (уши) – это Не-действие, Антицель, Антиполезное Действие, Антидвижение. Препятствует деланию. Обучает правильно выбирать собственное дело. Разновидность лени – уныние – это Антиразнообразие Полезных Действий. Уныние держит в поле постоянной деятельности и мешает выйти за рамки своих возможностей. Уныние – это нарушение обмена веществ, как депрессия. Занятая душа не может горевать. У неё нет времени для горя. Уныние появляется также, когда заканчивается какой-то вид топлива (вид силы, гормон, еда...), и поэтому нарушается баланс целостности.

8. Центр Вреда (глаза) – это Антиблагость. Обучает нас не причинять вред. Изучает все вопросы, связанные с причинением вреда любому характеру. К примеру, предательство, вред природе, родным, Мирозданию. Развитие воли через вред происходит по принципу поступательного и осознанного стремления к правильной цели. Правый глаз отвечает за вред в чувственном плане. Левый глаз за вред, причинённый догматичной логикой. Глазами мы «ощупываем» мир.

9. Центр Предательства (рот) – это Антинравственность. Предательство – это злоупотребление доверием и знаниями о другом ради корыстных интересов или по глупости путём передачи индивида другой культуре (*индивидуальной, семейной или национальной*), другим правилам, традициям, наносящим ему ущерб и страдания разного вида. Предательство собственной команды особо наказуемо.

Центры Ошибок чаще работают в связке с соседними по однородности и расположению Греховными Центрами, чем с любимыми другими. *Грех бывает национальный, планетарный, семейный, индивидуальный и так далее.* Грех мешает эволюции индивидуума, так как не даёт понять собственные ошибки. Поэтому грех никогда не оправдан, но может помочь, если иначе действовать невозможно. Чем дольше грешим, тем труднее понять, как оправдаться, оправдать и измениться. Ошибки отличаются от грехов в основном меньшим количеством привлечённого внимания и соучастия.



Грех блуда – соседствует с **обманом**, **самообманом** или **лжесвидетельством**. Самообман хуже, чем обман, так как в это время мы не замечаем, что ошибаемся. Самообман активируется ради самооправдания, когда обман был совершён более трёх раз.

Грех чревоугодия – находится рядом со **славой**. Чрезмерное употребление, использование, привлечение чужого внимания.

Грех злости – **гнев**. Это Антиконтроль с подменой смысла, Антиконцентрация. Мы не только злимся, но и заряжаем, что допустимо. Яростью можно управлять, а гневом куда сложнее.

Центр Жадности – находится около **ревности**. Жадность к вниманию от живых объектов.

Грех Зависимости – приводит к последующему **соучастию**. В случае сочувствия и зависимости мы учимся на чужом опыте, но во время соучастия мы берём карму другого на себя, не разобравшись сначала со своей.

Лень – дружит с **жалостью** (Антицель). Возникает как отлынивание от работы над собой. Лень бывает лишь личная. Для жалости же нужен кто-то другой, нужно кого-то привлекать соучаствовать и так далее. Поэтому жалость хуже лени. Разновидность жалости – это нытьё по отношению к себе или другому.

Гордыня – это **гордость** за народ, за культуру или за мир при соучастии в этом. Если хочется почесать нос или внизу носа около верхней губы (*и это не эмпатия*), то, рассуждая бинарно «да» или «нет», рекомендуется мыслить прямопротивоположно протекающим в этот же момент мыслям.

Рядом с центром **Вреда** находится **старость**. Мы стареем из-за продолжительного умышленного причинения ущерба чужой или своей системе, организации, судьбе, миссии Игрока и так далее.

Центр **Предательства** – соседствует со **смертью** – это **убийство**, и особенно первенца. *Первенцы обычно сильные люди, так как они берут на себя всю семейную карму. Это осознанное убийство любого существа, включая растения. За убитое, к примеру, насекомое по кону равновесия с нас возьмут из нашей биологии, то есть здоровья психического, эфирного и так далее, те существа, которые создают насекомые.*

Гордыню, Гордость и Антимнение не стоит путать с активацией Центра Отрицания. Центр Отрицания – это отрицание всего и всех, даже порой собственного мнения и ранее принятого решения. Согласиться можно и сразу. В ином случае существует семь стадий (алгоритмов) работы или «борьбы» с сомнением и несогласием:

Отрицание – это первая стадия. Активируется в лучшем случае принципом самоанализа; в худшем случае как защитный процесс из-за разрушения целостности мировоззрения.

Вторую стадию можно охарактеризовать, как **Злость**, которая возникла из-за препятствия или запрета. Это давление собственных «недоработанных частиц», каждая из которых хочет показать свою значимость и между которыми нет единого согласия. Это активация эмоциональных защитных сил для торможения, для блокировки и создания фильтров к «чужой информации».

Боль – это внутренний голос, который «знаком боли» говорит об ошибке понимания.

Депрессия – отключение нейронов, нарушение обмена химических реакций в голове, как знак «глобальной» ошибки или недопонимания.

Торг – причина-мотивация, заставляющая терпеть чужой характер, ради избавления от сопротивления. Это создание правил для попытки осознания.

Адаптация – объективная поэтапная «не-отрицание» и принятие чужой информации для дальнейшего анализа.

Смирение, Принятие – согласие со своей «неправотой» или правотой другого.

Тот, кто делает себя слабым и неспособным к исполнению трудных жизненных задач, пренебрегая Высшими источниками силы, грешит перед ними. Человек помещён в вихрь борьбы многогранной, и в нём он должен добыть себе избавление. Очень полезно практиковать прохождение трудных ситуаций боли и потерь, особенно среди своих, с вспышкой любви. Это не мстить, не осуждать. С любимым человеком, друзьями мы учимся познавать мир. Например, чтобы простить человека, нужно сделать очень мучительный переход. Суть этого перехода заключается в том, чтобы мыслить обоими понятиями: левым и правым. Диалектика – это осознание – это правильное восприятие мира – виденье противоположностей – виденье двух потоков времени одновременно. Всевышний не только в положительных эмоциях, но и в негативных. Всевышний не только в чистоте, но и в грязи, в неприятном.





Центр Удовольствий в нас – это страсть, алчность, роскошь, азарт, наркомания и алкоголизм. **Страсть** – это повторяемый на регулярной основе грех. **Алчность** – это балдёж от возможности богатства в имуществе с ощущением полноправного собственника. **Роскошь** – это чрезмерная тяга к кайфу красоты, тяга к тому, что создаёт уют, привлекает внимание, например, своей дороговизной, яркостью, воздействуя на рецепторы восприятия, вызывающие эмоции. **Азарт** – это погоня за удовольствием, где нет конечного момента. При этом что-то забирает у нас внимание, здоровье, но хочется постоянно узнать, а что дальше. Во время азарта кажется, что гонишься за простым, а на самом деле в итоге очень быстро испытываешь осложнения. **Наркомания и Алкоголизм** – это зависимость от наркотических средств и алкоголя, которые разрушают здоровье и сознание от их переизбытка. В это время смысл для принятия наркотиков уже давно потерян, а человек всё равно принимает ради как бы воссоздания радости.

Почему мы подсознательно тянемся к источнику радости? Радостью мы отключаем боль. Мыслей становится меньше. Мы перестаём чувствовать сопротивление. Появляется природная целостность, где уже ничто не отвлекает и не беспокоит. Всё ощущается под полным контролем, в полной синхронности и идеальной коммуникации. Состояние радости – это на самом деле великое искусство всей природы. Если процесс радости в действии и функционирует нормально с хорошими результатами, значит мы на правильном пути. Прибывая долго в состоянии радости мы часто не замечаем как в нас активизируется охота за удовольствиями, где мы хотим продлить состояние «тихой» радости любыми способами и чаще всего старыми, а не новыми, злоупотребляя уже отработанным, а значит устаревшим, недодуманным до «совершенства», поло-ошибочным путём.

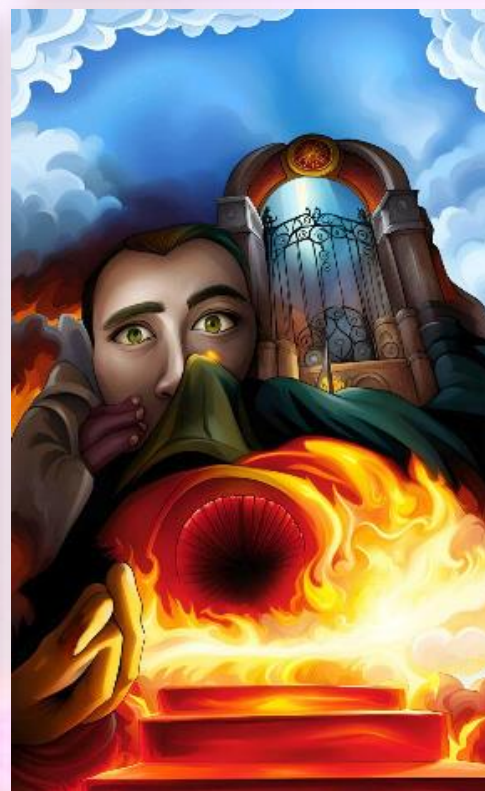
ОТЛИЧИЕ РАЯ ОТ АДА

Хорошо и плохо может быть и в Раю, и в Аду. Всё зависит от индивидуальных качеств характера.

В Раю нет воли и выбора. Там на всё воля Создателей «папы и мамы», которым все послушны. Выбор оплачивает «папа и мама». Никто не в праве нарушать процессы Рая, пока сами не научатся создавать его.

Рай – это вкусы сытости, возрождения, адекватности, своевременности, автоматизма памяти, личной веры в исполнение всежелаемости истинного «Я». К примеру, хоть на время стать сильнее сильного.

Тот, который готов меняться, верен себе! Как только испытания прошёл, то получаешь автоматом позволение Раем распорядиться по-своему. Формы становятся освобождёнными. Прибывает полная глобальная амнистия. Появляется свой индивидуальный уровень. Проявляется уровень наследия в «банковских ячейках» и способность к перестройке и свободы действий. А природа станет подвластна и работать, как автоматика, реагируя на тех, кто получает тот или иной уровень могущества.





Центр Перерождения в нас – это максимальное развитие способностей для преодоления стабильности (во время перерождения «стабильность» – это как бы враг) ради развития индивидуальности до уровня могущества, равному могуществу самого Мироздания, где индивидуальность может развиваться до самого мудрого примера.

Человек может познать Божественное не только когда он подымается слишком высоко, но и когда падает слишком низко. Когда падаешь, то особо хорошо ощущаешь Божественное, а точнее его недостачу через боль. Это типа тюрьмы, но даже не выходя из дома. То есть, то что, когда не по судьбе, при повышенной энергетике будет делать физически очень больно, вплоть до смерти. Поэтому даже мелких ошибок лучше не делать. Чем выше подымаешься, тем ниже падаешь. Но Дьявол жнец и если кому-то суждено нечаянно упасть, то ищите выход. Он есть всегда.

В Аду и в Чистилищах же всё построено на собственной воли и границах своих возможностей. Там есть только «да»

или «нет» и платить за этот выбор нужно самим, возложив на себя ответственность. У Чистилищ есть своя эволюция, становится всё ужасней и ужасней. Так как питание «папы» и «мамы» в Чистилищах и в Аду отрезано или минимально, то грешники там питаются друг другом. Но из Чистилища можно выйти и победителем. Там можно хорошо себя воспитать. А после выйти оттуда героем с огромной силой воли. Но для этого нужны знания как этого достичь. Чистилище от Ада отличается тем, что переходы между границами миров различных Чистилищ возможны. А вот из миров Ада можно выбраться лишь если очередь настанет в теле человека родится. Возможно подобная душа родится в теле какого-нибудь умственного инвалида, чтобы в таком состоянии пройти какие-то простые, но очень важные для души проверки и испытания. Это позволило бы сдавшему экзамен в последствии выздороветь частично психически и умственно уже при жизни, а после биологической смерти в миры Ада не попадать.

Человеческое тело – это скафандр – это индивидуальная тюрьма для отработки кармы. Без тела (астрального или физического) Рая, Чистилищ, Ада и миров между ними быть не может. В тюрьме потеря власти и выбора, деланье того, чего прикажут. Поэтому, чтобы улучшить условия своего существования, нужно взять на себя ответственность. За невыполненное обещание (*ответственность на словах*) попадаешь на то, что тебе рано или позже в ответ обещание не выполнят в размере причинённого вреда. Причина и следствие – это правильная и неправильная реакция на жизненные взаимодействия. Неправильная реакция забирает психологическую энергию. Неумение справляться с трудностями приводит к проблемам, где почти любой помысел может быть прямой дорогой в Ад. При этом «Да» автоматом подключает Ад. Если человек не замечает переключение на греховные состояния, то это означает что он уже в Аду.

Ад – это потеря памяти хороших воспоминаний и правильных реакций. Ад – это вкус ощущений скуки, голода, сжатия и потерь. Лимб – это тоже Ад и Чистилище. *Водкой, например, порой заливаешь лимбическую систему, то есть систему первого реагирования, первого контроля всей жизни.*



ДУХ, ДУША, СУДЬБА И ЗДРАВОМЫСЛИЕ



Дух и Душа состоят из двух очень разных одновременно друг друга поддерживающих программ. Эти программы берут своё начало из ядра характера и наделяют тела людей человеческими качествами. Человек, развивающий эти программы и качества, открывает себе доступ в мир первых изначальных сил и основ. Это те основные силы, которые порождают эффект существования всех разнообразных видимых, осязаемых, ощущаемых, воображаемых миров и пространств, а также голограмму отражений перерождения этих пространств и миров в причинно-следственной неизбежности, то есть возникновения звука, формы, времени и света.

На примере отца и сына можно понять, как взаимодействуют друг с другом программа Духа и Души. Дух, как строгий отец и учитель, помогает сыну Душе развить способности таким образом, чтобы не навредить системе мироздания в целом. Изначальная троица «Отец, Сын и Святой Дух» внутри сущности Изначального Творения интерпретируется в своём высшем аспекте, как: Отец – это закон, Сын – это Порядок, а

Святой Дух, как мать, которая создаёт условия, где Отец и Сын самореализуются.

Дух – это надгреховное тело – это наивысшее кармическое тело индивидуума. Оболочка этого тела усиливается в зависимости от эволюции индивидуума. Дух человеку даётся только если есть ответственность. К примеру, появляется семья, питомец. Ведь именно в семье человек начинает делать большинство ошибок по отношению к новому. Дух универсален для контакта как со старшими, так и младшими в семье. В дружбе с двумя семьями – это двойной дух. То есть эволюция духовного тела может происходить как со своими сородичами, так и с ближайшим кругом друзей.

Дух помогает понять и преодолеть отрицательный опыт прошлого, а также его архивировать и забывать. Тело духа нас обучает выдерживать, переживать, не поддаваться влиянию греха, помогает преодолеть испытания. Дух накапливает опыт ошибок и формирует защиту от них. Поэтому, управляя ошибками через центр Духа, их можно считать полезными. Точка (*центр*) синтеза сил и памяти духа – это максимальное развитие всех центров ошибок, как индивидуальных, так и семейных, и национальных. Максимальный уровень эволюции и развития Духа – это развитие тел «нации» и «народа», отвечающие за планетарное тело. Дух развивается через преодоление отрицательного своего или чужого опыта с переживанием их через размышления и приобретение мудрости.

Мудрость – это очень крутой товар. Его можно обменять на другие ценности: внимание других людей с появлением преимуществ вожака, прибыли в интеллекте, способностях и так далее. Однако подобное развитие и становление себя «мастером ступени» приводит к возникновению конкуренции и создаёт необходимость в равновесии. Плата конкуренции – это могущество, влияющее на судьбу мира. Центр Мудрости в нас – это максимальное развитие понимания, как своих действий и причин, так и у остальных людей. Мудрость и Здравомыслие развивают друг друга.



Здравомыслие – это максимально правильный способ всегда понимать и принимать сложные решения. Отвечает за правила всех миров и культур. Центр Здравомыслия в нас – это умение описать все чувства с помощью слов и знаков. Этот выбор определяет простую задачу: Да, Нет; Нолик, Единичка; Чёрное, Белое и так далее. Это основа всех чувств.

Здравомыслящих людей среди необразованных столько же, сколько среди образованных. Мерить других своей меркой заложено в автоматике человека. Мы пользуемся уже сформированными заблуждениями, думая, что оно так и есть. Поэтому здравомыслящий человек часто преуменьшает количество окружающих его глупцов. Деструктивные способности глупца всегда остаются недооценёнными до момента пока деструктор не проявит себя в полную силу. Глупость – это не отсутствие ума, а особо опасный его состав со своим собственным своеобразным узким восприятием реальности и реакции на неё. Масштаба восприятия глупец лишён. Глупцам труднее и поэтому они в должной мере не желают на чувственном плане воспринимать кон равновесия, в пределах которого эволюционирует Вселенная. Он живёт либо для себя, либо для своей семьи. Шире глупец не мыслит и ничего не воспринимает. Глупец – это самый опасный тип личности. Он нелогичен, он нерационален, он вредит всем окружающим, заодно и себе, вредит бессмысленно, без цели.



Душа – это центр развития органов чувств и правильного их понимания. Она развивает навыки восприятия тела при любом опыте, который связан с развитием чувств. Душа может быть только если есть характер. У души нет возраста, а только уровень развития.

Пища опыта переживаний для души это:

✓ **Вся чувственная информация** – это вибрации и трение. Мы как бы ощупываем пространство своим мозгом.

✓ **Вся видимая и невидимая (образы) информация.** Образы получаются из силы трения. *Изначально глаз не было, приходилось для понимания какая форма наша и какая не наша друг друга «астральными щупальцами» трогать. Лишь позже были сформированы структуры и приспособления, которые помогли появиться иным центрам чувств для более качественной обработки объектов.*

✓ **Запах** – вся чувственная информация с помощью носа. *Ясно-нюханьем, сверх-обонянием можно определить кармических существ внутри существ (творцов внутри творцов).*

✓ **Звук** – вся слышимая информация.

✓ **Центр Вкуса** – вся чувственная с помощью языка информация.

✓ **Центр Смысла, Логики** – это вся логически-построенная с помощью знаков и букв информация. Это высшая мотивация, придающая уверенность.

✓ **Движение** – реакция причинно-следственных связей.

Огромный объём информации усваиваемой разной группой людей, привыкшей поедать определённый рацион разнообразия информации через органы чувств на ежесуточной основе, может быстро истощить перееданием свои тела. Это приведёт к тому, что ослабится биологическая защита. При состоянии «перенаполненности» (*давления изнутри*) рушатся структура форм телесных меридианов, отвечающих за верный сбор информации и силы. Из-за потери полюсов информация начнёт мутировать в живые формы жизни типа вирусов или болезней. А во время ограниченных ресурсов тела, типа состояний никчёмности, перегруженности, избыточной опустошённости и так далее, можно легко стать безумцем. Психическое и физическое здоровье необходимо, чтобы была сила управлять судьбой.